Tuto

Faire un quiz

Silae

Une image contenant Police, Graphique, logo, symbole

Description générée automatiquement

TANCREDE CHATIN

42 Rue de Bonnel – 69003, Lyon  
Lyon

sommaire

[Préparation 3](#_Toc146095957)

[A. Nom des fichiers 3](#_Toc146095958)

[B. Installer Visual Studio Code 3](#_Toc146095959)

[C. Aide Supplementaire 4](#_Toc146095960)

[ W3School 4](#_Toc146095961)

[ Chat GPT 4](#_Toc146095962)

[ Petit conseil 5](#_Toc146095963)

[Page html 6](#_Toc146095964)

[A. Les choses a savoir avant de commencer 6](#_Toc146095965)

[ Rappel des différences de code 6](#_Toc146095966)

[ Ce que vous retrouvez forcement dans du html 6](#_Toc146095967)

[ Les commentaires 6](#_Toc146095968)

[ les Balises 7](#_Toc146095969)

[B. Les changements obligatoires 7](#_Toc146095970)

[ Nom du fichier 7](#_Toc146095971)

[ Lien avec le css et le js 7](#_Toc146095972)

[ nom du quiz 8](#_Toc146095973)

[ Les liens dans un dossier différent 8](#_Toc146095974)

[Page CSS 9](#_Toc146095975)

[A. Les choses a savoir avant de commencer 9](#_Toc146095976)

[ Ce que vous retrouvez forcement dans du css 9](#_Toc146095977)

[ Les commentaires 9](#_Toc146095978)

[B. Les changements obligatoires 9](#_Toc146095979)

[ Nom du fichier 9](#_Toc146095980)

[ Le contenu 9](#_Toc146095981)

[Page Java Script 10](#_Toc146095982)

[A. Les choses a savoir avant de commencer 10](#_Toc146095983)

[ Ce que vous retrouvez forcement dans du js 10](#_Toc146095984)

[ Les commentaires 10](#_Toc146095985)

[B. Les changements obligatoires 10](#_Toc146095986)

[ Nom du fichier 10](#_Toc146095987)

[ Les changement 10](#_Toc146095988)

Premiere Partie

# Préparation

## Nom des fichiers

Pour commencer je vous conseille d’afficher l’extension de noms de fichiers car ça vous permettra de mieux comprendre la suite

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

## Installer Visual Studio Code

Pour ce qui est du code je vous conseille d’utiliser Visual Studio Code. Télécharger le via le lien ci-dessous

<https://code.visualstudio.com/>

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Faite attention a bien téléchargé le bon logiciel par rapport à votre ordinateur, si vous avez un Windows vous pouvez télécharger celui par défaut sinon chercher la bonne version pour votre ordinateur. Si vous avez besoin plus d’aide vous trouverez facilement des vidéos vous montrent comment installer Visual Studio Code.

Si vous avez besoin d’aide sur l’installation du logiciel, il existe plein de tuto qui explique comment faire, en voici un par exemple qui en plus de vous montrez comment l’installer vous donnez quelque ligne de code pour débuter

https://www.youtube.com/watch?v=1Z1JCuwXmiQ&t=908s

## Aide Supplementaire

### W3School

Si les conseils donnés dans à la suite ne suffisent pas ou ne sont pas assez précis je vous conseille d’aller jeter un œil sur w3schools

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

Sur ce site vous trouverez de l’aide pour presque tous les langages de programmation et donc de l’aide pour l’html, css et JavaScript

Une image contenant texte, capture d’écran, Site web, Page web

Description générée automatiquement

### Chat GPT

Chat GPT est un excellent soutient dans le code quand vous avez juste besoin d’aide sur des bases et je pense qu’il vous sera bien utile

<https://chat.openai.com/auth/login>

### Petit conseil

Les raccourcis clavier sont très utiles en codage et ça vous permet d’être plus fluide

* Ctrl + c -> copier
* Ctrl + v -> coller
* Ctrl + x -> copier et supprimer
* Ctrl + s -> enregistre
* Ctrl + z -> revenir en arrière
* Ctrl + y -> revenir en avant
* Ctrl + a -> tout sélectionner
* Ctrl + f -> activer une barre de recherche (très utile pour vous retrouver dans le code)
* Alt + Tab -> changer de page (faut maintenir alt et appuyer sur tab pour choisir une page)
* F5 ou fn + F5 -> recharge la page

Second Partie

# Page html

## Les choses a savoir avant de commencer

### Rappel des différences de code

Rapide explication des différences entre l’html, le css et le js :

* Le langage html qui affiche le contenu
* Le langage css qui donne un style aux contenues
* Le langage Java Script (js) qui est un langage de programmation contrairement aux deux autres

### Ce que vous retrouvez forcement dans du html

Dans le html il y a des balises qui sont obligatoires comme la balise <html>, <head> et <body> avec aussi leur fermeture (</html>, </head> et </body>)

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Comme vous pouvez le remarquer tout ce qui est dans une balise se retrouve un cran vers la droite par rapport à la balise

### Les commentaires

Dans les fichiers html si vous écrivez entre « <!-- » et « --> » il n’aura aucun impact sur le code. Ces caractères permettent de mettre des notes sur le code sans pour entant que ça impacte le code. Sur Visual Studio Code ils sont normalement écrits en vert.

### les Balises

Dans le html vous verrez du code qui est écrit soit entre le début et la fin d’une balise soit dans une balise soit les 2

Les balises les plus utiliser sont :

* <h1> … </h1> = pour afficher un titre
* <h2> … </h2> = pour afficher un titre inférieur au h1
* <p> … </p> = pour mettre du texte
* <br> = pour faire un retour à la ligne
* <a href="…"> … <a> = pour passer d’une page à une autre, dans les premiers … on met le lien d’une page et dans le deuxième on met du texte qui servira de bouton
* <div> </div> = pour classer le code et donner des effets de style
* <img src="…"> = pour mettre une image

## Les changements obligatoires

### Nom du fichier

Pour faire un quiz il faut commencer par copier le fichier quiz.html et lui donner un nouveau nom, pour la suite on va l’appeler quiz1 (éviter de mettre des espaces, remplacer les soit par des « \_ » ou en mettant des majuscules, exemple : QuizTeste1.html ou quiz\_teste\_1.html)

### Lien avec le css et le js

Dans le fichier html il y a deux lignes qui permet qu’il soit connecté au fichier JS et CSS, il faut donc que les noms de ces fichiers soient corrects





Sur ces images il faut changer le contenu de href et de src par le bon nom, dans notre cas où on a appelé le quiz « quiz1.html » on va les appeler « quiz1.css » et « quiz1.js »

### nom du quiz

Dans le quiz il y a 2 endroits où le nom du quiz est cité le premier dans la balise <head>, il sert de nom, et le 2eme dans la balise <body>, il sert à afficher le nom du quiz.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement

### Les liens dans un dossier différent

Que ce soit un lien avec une image, un document, une autre page de code html, css, js ou autre, si le fichier n’est pas dans le même dossier que le code html alors il faudra ajouter « ../ » devant le nom du fichier si il est dans un espace avant (et il faut en mettre plus si il y a plus qu’un fichier d’écart, exemple « ../../../code.css ») mais si il est dans un espace après alors il faut mettre le nom du dossier et ensuite le nom du fichier, exemple « fichier1/code.css » ça marche aussi pour les images « image/logoChapeau.png ».

tROISIEME Partie

# Page CSS

## Les choses a savoir avant de commencer

### Ce que vous retrouvez forcement dans du css

Dans le css il n’y a que des balises parce que le css affecte le style et si vous donnez un style qui n’est pas dans une balise c’est comme si vous donnez un style n’a rien et ça peut même créer des problèmes. Donc quand vous voulez donner un style à un texte, titre, image, fond de page, etc. il faut le mettre dans une balise

### Les commentaires

Même principe que pour l’html si dans les fichiers css si vous écrivez entre « /\* » et « \*/ » il n’aura aucun impact sur le code. Ces caractères permettent de mettre des notes sur le code sans pour entant que ça impacte le code. Sur Visual Studio Code ils sont normalement écrits en vert.

## Les changements obligatoires

### Nom du fichier

Même conseil que pour l’html vous copiez le fichier quiz.css et vous lui donnez un nouveau nom, vous pouvez lui donner le même nom que l’html ce sera plus simple pour la suite (éviter de mettre des espaces, remplacer les soit par des « \_ » ou en mettant des majuscules, exemple : QuizTeste1.css ou quiz\_teste\_1.css)

### Le contenu

Vous n’avez normalement pas besoin de changer quoi que ce soit dans le css, le style doit rester le même pour tous les quiz, on pourrait même utiliser une page css pour tous les quiz mais je conseille pour l’instant d’avoir une page html et js, parce que c’est obligatoire, pour chaque quiz et aussi pour le css. Si vous changez quelque chose dans un css d’un quiz il y a de forte chance qu’il faudra le changer pour tous les autres.

Quatrieme Partie

# Page Java Script

## Les choses a savoir avant de commencer

### Ce que vous retrouvez forcement dans du js

Dans le css il n’y a que des balises parce que le css affecte le style et si vous donnez un style qui n’est pas dans une balise c’est comme si vous donnez un style n’a rien et ça peut même créer des problèmes. Donc quand vous voulez donner un style à un texte, titre, image, fond de page, etc. il faut le mettre dans une balise

### Les commentaires

Le JS a le même de type de caractère que pour le css si vous écrivez entre « /\* » et « \*/ » mais il a en plus « // » qui fonctionne aussi mais lui c’est seulement ce qui a après ce caractère sur la même ligne qui se transforme en commentaire. Sur Visual Studio Code ils sont normalement écrits en vert.

## Les changements obligatoires

### Nom du fichier

Même conseil que pour l’html et le css vous copiez le fichier quiz.js et vous lui donnez un nouveau nom, vous pouvez lui donner le même nom que l’html et le css ce sera plus simple pour la suite (éviter de mettre des espaces, remplacer les soit par des « \_ » ou en mettant des majuscules, exemple : QuizTeste1.js ou quiz\_teste\_1.js)

### Les changement

Je ne vais pas tout vous expliquer du Java Script car ce serait trop long et trop compliquer donc je vais résumer par ce qu’il faut changer et rajouter pour faire un nouveau quiz

#### Le questionnaire

Pour mettre les questions, leur proposition de réponse, s’il y a plusieurs réponses à sélectionner ou non et dire qu’elle est là bonne réponse, tout ça ce fait uniquement dans ce petit paragraphe ci-dessous :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Description générée automatiquement

Il y a déjà toutes les explications de chacune des lignes de ce paragraphe dans le code mais je vais les réexpliquer ici

* « question: "", » -> entre les "" vous mettez votre question
* « answers: "", "", ""» -> entre les "" vous mettez vos propositions de réponse, vous n’êtes pas obligé de faire avec 3 propositions, vous pouvez en faire moins ou plus mais il faut qu’il y est une virgule entre chaque "" (seulement la dernière n’a pas besoin de virgule
* « correctAnswerIndex: [], » -> entre [] vous mettez un chiffre qui sera la bonne réponse mais attention ça commence à partir de 0 et non de 1 donc si la bonne réponse à votre question est la 1ere proposition il faut mettre 0

Si vous voulez mettre plusieurs réponses vous devez juste mettre une virgule entre les 2 chiffres mais toujours dans []

* « isRadio: true » -> Ici vous devez modifier ou laisser « true », vous le laisser si votre question n’a qu’une seule réponse mais s’il en a plusieurs alors vous le remplacer par « false »

Ce petit paragraphe est pour une seule question, donc il faut le faire pour chaque question

#### Le score

Pour le score il y a 2 moyens. S’il y a que des questions simples en point (qui donne 1 point si juste et 0 si faux) alors on va opter pour le 2eme code dans l’exemple ci-dessous

Si on a un quiz qui possède au moins 1 question qui a une influence particulière sur le score (ne donne pas de point peu importe la réponse sélectionnée) alors on va opter pour le 1er code proposer

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Vous remarquerez qu’entre les 2 codes ce qui change c’est uniquement la fin, on modifie «point(s) sur " + maxScore + ".";» par «point(s) sur 16.";» en fonction des questions. Il faut changer le 16 par le nombre de questions qui donne des points normaux (1 si juste – 0 si faux)

Il faut bien évidemment ne pas garder les 2 lignes de code dans les 2 cadres rouges, celle qui ne correspond pas à votre quiz vous l’enlevez

#### Les liens

Il y a 3 liens à modifier dans le code, il y a

* Le lien en cas de réussite au quiz
* Le lien en cas d’échecs
* Le lien en cas d’abandon

Quand c’est un lien vers une page internet rien de plus simple il suffit de prendre le lien internet mais si c’est vers une autre page code alors il faut prendre le lien sur votre poste

Voici les liens que vous devez modifier :

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement